

Das Kinderbrillen-Paket

MERSI

Spielen, Lernen, Toben ...

**Ihr Kind sollte auch mit Brille
Kind sein dürfen!**



optik mersmann

wir sehen uns

Liebe Eltern,

wenn Ihr Kind eine Brille trägt, haben Sie als Eltern oft die Sorge, dass das wertvolle Stück beim Toben und Spielen zerbricht.

Verständlich, denn gutes Sehen ist enorm wichtig für die Entwicklung und den Lernerfolg Ihres Kindes – und damit letztlich für das Selbstvertrauen!

Mit unserem Kinderbrillen-Paket „Mersi“ genießen Sie und Ihr Kind gleich drei Vorteile:

1. Bestes Sehen

Ihr Kind erhält eine Marken-Kinderbrille aus unserem „Mersi“-Sortiment mit superentspiegelten und gehärteten Kunststoffgläsern mit vollständigem UV-Schutz.

2. Mehr Sicherheit

Während der Laufzeit reparieren wir kostenlos die beschädigte Brillenfassung und ersetzen bei Beschädigung oder Stärkenänderung die Brillengläser. Ganz einfach gegen Rezept!

3. Günstiger Preis

Sie zahlen lediglich ab € 10,– pro Monat (0% eff. Jahreszins bei einer Laufzeit von 24 Monaten), insgesamt also schon ab € 240,–.

Das Kinderbrillen-Paket

MERSI

Marken-Kinderbrille schon
ab € 10,–* pro Monat

- mit superentspiegelten und gehärteten Gläsern bis sph ± 6 dpt, cyl + 4 dpt
- kostenlose Reparatur bei Beschädigung
- kostenloser Ersatz bei Stärkenänderung

* 0% eff. Jahreszins bei einer Laufzeit von 24 Monaten, insgesamt schon ab € 240,–.



optik mersmann

wir sehen uns

Tipps für Kids

Damit Ihr Kind die Brille auch wirklich „cool“ findet und gerne trägt ...

- ... darf es die Fassung selber aussuchen.
- ... ist sie modern & trendy.
- ... ist sie rutschfest & angenehm leicht.
- ... sitzt sie perfekt auf Nase und Ohren.
- ... ist sie aus flexilem & robustem Material.

Kommen Sie doch einfach zu uns und lassen Sie Ihr Kind aus unserer großen Auswahl an Kinderbrillen wählen.

Wir beraten Sie gern – auch zum Thema Brille und Schulsport!



© IGA OPTIC

optik mersmann

wir sehen uns

optik mersmann · inh. carsten köhler e.k.
hafengasse 18 · 89073 ulm
telefon 0731.6 39 31 · www.optik-mersmann.de